

THE MASSACRE'S GAZETTE

Direttore
responsabile: Bob
Bifford
Direttore editoriale:
Jim Johnson

Saluti, fan dello sport!

Finalmente riparte una nuova stagione sportiva, non siete emozionati? Noi qui in redazione non vediamo l'ora! Abbiamo già preparato scorte di Bloodweiser e cuscini comodi per le nostre chiappe (molti di noi che scrivono su questo giornale sono ex-giocatori e, voi capirete, di botte sul culo ne abbiamo prese parecchie...). La Cabalvision è già settata fissa sul canale 66.6 e abbiamo assunto pure un nuovo usciere che tenga lontani i disturbatori nei giorni delle partite: chi oserebbe affrontare un ogre di nome Hamburger alto quasi tre metri? Insomma, l'hype che si respira negli uffici del nostro magazine è palpabile!

Gli ultimi anni della NAF si sono rivelati incandescenti e hanno attirato molti nuovi appassionati nella sfera del Blood Bowl. Per questo, nuove coppe e campionati spuntano peggio che i funghi sulla schiena di un troll. Tra questi, la "Cartocci's Blood Bowl League" sembra essere tra le più promettenti. Se si guarda il roster delle squadre, non ci si può

aspettare niente di meno che un sonoro e fragoroso rimbombare di mazzate!

Nata come spin-off di un famoso raduno di giocatori da tavolo che richiama alcuni tra i migliori rolladadi e pensatori del Vecchio Mondo, si propone di portare i fasti del nostro amato Blood Bowl anche laddove non sono ancora arrivati: ci si chiede come sia possibile, ma la fuori c'è ancora un sacco di gente che di questo sport meraviglioso non sa nulla! Ci credereste?

Il primo anno di questa competizione vede cinque team agguerriti arrivare da tutto il globo terraqueo per affrontarsi e conquistare il prestigioso trofeo messo in palio dagli organizzatori.

In questo numero di inizio stagione andremo a conoscere le squadre, gli allenatori, i giocatori e tutte le indiscrezioni da dentro gli spogliatoi: i nostri cronisti sono peggio degli Skaven quando si tratta di sgattaiolare tra gli staff per raccogliere interviste, soffiare e pettegolezzi!

Sono sicuro che come me, anche voi non vedete l'ora che il campionato abbia inizio per cui, buona lettura e buon Blood Bowl!

Jim Johnson

QUALCHE CENNO INTRODUTTIVO AL BLOOD BOWL

Se stringete in mano questa copia della nostra gazzetta forse non sarete proprio a digiuno di tacchetti, passaggi e pugni in faccia, ma se così fosse, un piccolo recap non fa male!

Il Blood Bowl è uno sport meraviglioso giocato su campi regolamentari da due squadre in cui ognuna di esse compete per portare a meta, cioè nel fondo-campo nemic... ehm, avversario, una palla ovale, segnando quello che viene chiamato Touchdown (dai fan, TD). Si tratta di una pratica antichissima che sembra addirittura risalire a millenni fa. Sicuramente le sacre tavolette di Lustria tratteggiano i tempi persi nei quali gli Antichi e i loro servi, gli Slann, introdussero il culto di Nuffle (il dio degli sport violenti) nel Mondo. E per il godimento delle folle paganti di tutta la nostra vecchia Terra il Blood Bowl viene ancora giocato ovunque.

Le squadre possono partecipare ai campionati e ai tornei in giro per tutte le lande, alcune accumulando infinita fama e gloria, altre soltanto il diritto di essere dimenticate nella polvere della storia! Elfi, nani, orchi, slann, umani, non-morti, perfino i disgustosi nurgle competono ogni giorno nelle leghe ovunque, ma soltanto i migliori arrivano a conquistarsi un posto nel cuore dei tifosi.

Che Nuffle guidi i loro passaggi e (speriamo) che il sangue anche quest'anno possa scorrere a fiumi!



AVETE LETTO BENE GENTE!

Finalmente è arrivato Serpembre e il pre-campionato è alle porte. Così qualcuno lassù ai piani alti ha pensato: perché non sponsorizziamo qualche torneo minore, così magari facciamo talent-scouting e nel frattempo cerchiamo di far arrivare la nostra birra a qualche beone che ancora non la conosce!

Così, da quest'anno non solo quel perdente con la barba da idiota di Bugman si diletterà con tornei provinciali da sfigati, ma anche noi che facciamo la birra più buona di tutto il Vecchio Mondo.

Qualcuno di voi probabilmente avrà sentito parlare della meravigliosa schiuma, della limpidezza, dell'aroma sanguinolento o della luppolutura intensa. Allora, ragazzi, voi sapete di cosa stiamo parlando.

Ma se siete tra quei pochi idioti che ancora non si sono scolati una Bloodweiser ghiacciata, che diavolo state aspettando, che Nuffle vi dia una spinta?

Mollate questo giornale e uscite per raggiungere il vostro pub di fiducia: trovate Bloodweiser ovunque, anche nei peggiori bar degli Snotling!



"Bevo Bloodweiser da quando ero poco più che un coglioncello e non ho mai smesso e sai perché? Perché è buona da morire, ecco perché!"

BOB BIFFORD

“Si tratta di un appuntamento che vogliamo rendere grande”

**IL COMMISSARIO DI
LEGA INTERVISTATO
DALLA NOSTRA MINDY
SPIFFERONA**

Fred Cartocci è, insieme alla moglie Frida Cartocci, l'organizzatore della Cartocci's Blood Bowl League. Proprietario di una infima catena di fast food che vende cheeseburger con carne di dubbia provenienza (qualcuno giurerebbe di aver visto macinare cadaveri di snotling...), ricoprirà anche il ruolo di Commissario di Lega per quest'anno. Lo abbiamo raggiunto nel suo ufficio nel seminterrato della catapecchia da cui amministra i suoi ristoranti per farci raccontare qualcosa di più su questa nuova lega nascente.

Signor Cartocci, come mai questa scelta di dare il via a una nuova lega di Blood Bowl? Non ce ne erano già abbastanza in giro?

Perché la gente non ne ha mai abbastanza del Blood Bowl! Scherzi a parte, io e mia moglie crediamo nella possibilità che questa nostra lega potrà dare a questi emergenti team (e ai loro allenatori) di farsi valere, conquistando fan in tutto il mondo. Troppo spesso le leghe sono dominate da nomi altisonanti e da allenatori blasonati. Ci siamo detti: ma qui ci sono così tanti ragazzi che non hanno modo di farsi spaccare i denti da un pugno ben dato sulla linea

di scrimmage ma, per Nuffle, come lo desiderano! E allora, diamogliela, questa possibilità, no?

Alcune voci indiscrete parlano della necessità di riciclare qualche pezzo d'oro... sporco, per così dire.

Le illazioni che la nostra azienda abbia a che fare con la malavita elfica è soltanto maldicenza data dalla concorrenza. I nostri ristoranti hanno conquistato fette di mercato abbastanza consistenti e questo da fastidio a molto, soprattutto a quelli della Halfling Professional Cooking Association. Personalmente, me ne frego di queste stronzate e passo lo sport!

Cosa ci può dire del trofeo in palio?

Oltre ovviamente alla fornitura per un anno dei nostri meravigliosi cheeseburger, il trofeo in palio è stato prodotto dalla Strawberry Ltd, una azienda gestita da un mio carissimo amico. Si tratta di una riproduzione della meravigliosa palla da Blood Bowl, interamente stampata in astrogranito e laccata a mano dai nostri incredibili pittori. Il trofeo sarà unico, nel senso che di anno in anno la squadra vincitrice della lega la strapperà (si spera letteralmente, per la gioia degli spettatori) dalle mani della squadra che deteneva il titolo dalla stagione precedente. Questo speriamo spinga i team a darsi da fare per difendere il

titolo oppure a cercare di accaparrarselo! Ovviamente essendo quest'anno l'anno zero", nessuno detiene il titolo per cui vedremo chi sarà la prima squadra ad aggiudicarselo!

Quali saranno le modalità della lega?

Le squadre partecipanti quest'anno sono cinque, quindi avremo in totale dieci giornate, cinque di andata e cinque di ritorno. Le partite di svolgeranno negli stadi della Cartocci's Cheeseburger House, che sono stadi normali, senza caratteristiche particolari. Le squadre di pezzen... di esordienti che siamo riusciti a trovare non sono "resident" di alcuno stadio, per ora, ma chissà!

Ogni vittoria darà 3 punti, ogni pareggio 1 punto, ma ci saranno altre possibilità per la squadra di fare punti: Segnare 3 TD, impedire alla squadra avversari di segnare , causare 3 o più infortuni ai giocatori avversari garantiranno tutti 1 punto aggiuntivo per quella specifica partita.

Si terrà una partita al mese da Orctobbre a Tafferuglio, dieci mesi di intenso massacro! Poi ci saranno i mesi di riposo (Ariosto) e pre-campionato (Serpembre) e poi si ripartirà con la stagione successiva.

Come commenta la decisione del leader del settore della produzione brassicola orchesca di sponsorizzare la vostra lega?

Beh Mindy, non è una cosa

che ci coglie di sorpresa, anche se ovviamente ci fa molto piacere. Collaboriamo con Bloodweiser da tanti anni ormai, sono nostri grandi fornitori, diciamo che la cosa era ovvia. Anche se per ora siamo una lega nascente, speriamo in futuro di guadagnarci un posto sulla Cabalvision che non sia alle 3 e mezza di notte e questo gioverà sicuramente ai nostri amici orchi birrai.

E come risponde a chi insinua che questa sponsorizzazione sia stata "unta"?

Qui di unto c'è solo il nostro nuovo cheeseburger con formaggio di capra, lascia che lo dica. Chi insinua questa cose farebbe meglio a tapparsi la bocca e girarsi dall'altra parte. *Capisc'?*

All'improvviso nel seminterrato della catapecchia che mr Cartocci chiama ufficio entrano due brutti ceffi che hanno tutto l'aspetto di rinnegati del Caos e ci "accompagnano" all'uscita senza tanti convenevoli...

A parte questo, la chiacchierata con il patron di questa nuova lega emergente ha rivelato molte cose interessanti. La vostra Mindy Spifferona non si ferma qua, perché mi sto lavorando due buttafuori della Cartocci's Cheeseburger House Arena One per riuscire a entrare negli spogliatoi...

Mindy Spifferona

INSIDE THE GAME CONOSCIAMO LE SQUADRE DEL CAMPIONATO

Le squadre che prenderanno parte alla prima stagione della Cartocci's Blood Bowl League sono varie e ci garantiranno un bel po' di spettacolo. Nell'attesa di vedere come si comporteranno sul campo, andiamo a conoscerle nel dettaglio grazie alle nostre schede preparate dai nostri commentatori preferiti, Jim Johnson e Bob Bifford, ex campioni del Vecchio Mondo di Blood Bowl e oggi volti del nostro amato sport per Cabalvision (nonché direttori di questa gazzetta!).



Migliaia di anni fa gli Elfi Oscuri erano solamente un piccolo gruppo di Alti Elfi che credevano che il dono dell'immortalità e i belli capelli li rendesse la razza più importante e potente del mondo. La loro sete di conquista portò a una amara guerra civile che distrusse il regno Elfico. Come i loro cugini meno pallidi, gli Elfi Oscuri sul campo hanno più o meno le stesse peculiarità (un

passaggio forte, ottima velocità, stile da vendere compensata da una forza meh).

La squadra schierata dalla Coach Alessia punta su una forte componente di Lineman, ben 7. Sebbene inizialmente gli uomini di linea degli Elfi Oscuri non abbiano skills, possono contare su una Agilità invidiabile (2+) e un valore di Armatura di 9+. Abbiamo poi un Runner con un valore di movimento di 7 associato a una AG di 2+, un bel problema se prenderà la palla e correrà verso la meta! (sempre che non venga atterrato prima con un bel pugno in faccia, vista l'armatura da 8+ che lo rende un po' più fragilino dei Lineman, ma in quel caso la skill Passaggio di Scarico verrà in suo aiuto). I due Blitzzer che i DS schierano partono invece con Blocco, che non è male visto che comunque come forza hanno solo 3, che per carità, è nella media, ma chi lo può sapere dall'altra parte chi ci può stare? (Blocco consente di evitare un risultato "entrambi a terra" durante un placcaggio, mandando a terra solo l'avversario). Infine la Strega Elfica sarà forse la punta di diamante di questa formazione, anche se la sua Frenesia potrebbe rivelarsi un'arma a doppio taglio... ma con una AG di 2+ e Schivare come skill di partenza si potrebbe rivelare davvero inarrestabile in corsa. Darkest Scream è una squadra compatta nella linea, forse un po' più

debole nei giocatori specializzati. Alessia dovrà essere abile a trovare il timing giusto per le grandi praterie del campo avversario, altrimenti rischierà di trovarsi troppi giocatori atterrati e/o infortunati per poter spingere come si deve oltre la linea di Scrimmage!



I morti non riposano in pace. Almeno stando al volere dei Necromanti che, sapienti burattinai di creature non-morte ma scarsi pianificatori su cosa farsene una volta riportati indietro dall'eterno riposo, non fanno altro che creare squadre da mandare in campo nei tornei e nelle leghe di Blood Bowl di tutto il mondo!

Gli Scaglia Cadaveri schierano 4 macilenti Zombie Lineman come forza base, lenti come la morte (!!!... movimento 4!) ma con la comoda abilità di Rigenerazione, che potrebbe rispedirli in campo anche dopo una morte sul campo stesso! I 2 Ghoul Runner invece corrono come pazzi (7 di movimento) e hanno anche Schivare come abilità iniziale, il che li rende estremamente pericolosi in fase di attacco anche se, con

un VA di 8+, rischiano se acciuffati di fare una brutta fine. Gli SC schierano poi due Werewolves che sono i veri Blitzzer dell'Orrore Necromantico: con un movimento di 8, un VA di 9+ e con Frenesia e Artigli (che consente di "rompere" più facilmente le difese avversarie in un placcaggio), oltre a Rigenerazione che li rende difficili da mandare a trovare

Nuffle all'Altromondo, questi Lupi Mannari saranno una spina nel fianco per qualsiasi team avversario. Due Wraiths, due spiriti immondi, spaventeranno gli avversari sia con il loro Aspetto Ripugnante (che renderà difficile convincere i propri giocatori a provare a placcarli...) sia con Blocco e un VA di 9+. Purtroppo per loro sono Senza Mani, quindi niente raccogliere la palla, per loro! Infine, per aiutarsi al centro, gli SC schierano due simpatici Golem di Carne, due grossoni dal Cranio Spesso e dal passo Saldo, il che li rende difficilmente "sfondabili"...

inoltre, essendo golem di carne, qualsiasi pezzo va bene per rimandarli in campo: ricordiamo ancora quella partita memorabile in cui i Wolfenburg Crypt-Stealer rimandarono in campo un loro Golem di Carne grazie agli arti lanciati dai tifosi (e strappati ai tifosi avversari). Coach Simona dispone di un team variegato e versatile che può fare di tutto: sceglierà di giocare sul "prendi la palla e scappa" oppure sul "dimenticati la palla e rendi gli avversari

tuoi possibili futuri compagni di squadra"?



Nelle terre di Norsca si fanno bene 4 cose: bere birra, prendersi a testate, navigare e giocare a Blood Bowl! Nelle fredde terre del Nord per scaldarsi durante le bufere di neve spesso i Norseman fanno queste cose tutte

contemporaneamente: immaginate una bella Drakkar-Campo da Blood Bowl navigare verso l'orizzonte mentre 22 uomini pelosi e mezzi nudi si menano cercando di fare meta, cantando "Valhalla calling me"... non è romantico?

Gli Alexandria Vikings schierano una formazione composta da quattro Raider Lineman, che partono tutti con Blocco ma anche con Cranio Spesso. Bilanciano questa forza iniziale con il fatto che sono tutti Ubriaconi... quindi sarà dura per il coach fargli fare qualcosa che non sia cantare a squarciagola! Gli Ulfwereners sono gli Uomini Lupo del Nord. Sono brutti, pelosi e assetati di sangue! Frenesia è l'unica abilità con cui partono ma hanno anche una bella forza di 4, che gli consente di

tenere testa tranquillamente a un Orco Nero. La punta di diamante degli AV sono sicuramente i due Berserker, che con movimento 6, Frenesia e Balzare in Piedi rappresentano le “forze speciali” in grado sia di aprire uno squarcio nella linea nemica con un Blitz ben assestato, sia correre dietro all'avversario che incautamente con il pallone si sta dirigendo verso la Casa Lung... hem, la meta! Due temibili Valchirie si dovranno occupare del gioco di palla, con abilità come Passare, Strappare la Palla e Impavido si lanceranno a testa bassa verso la chiusa avversaria, usando l'elmo alato per incornare qualche lineman sprovveduto. Chiude la formazione lo Yeti, un vero grossone da centro campo spaventoso, nonché mascotte della squadra. L'unico problema è che essendo poco incline a controllare la sua Furia Incontrollata (appunto) sarà difficile fargli fare qualcosa che non sia un Blitz o un placcaggio!

Coach Carto porta in campo un team vario e che può affrontare diverse tattiche di gioco, sia difensive sia offensive. Ne vedremo delle belle!



Gli Orchi giocano al Blood Bowl da quando il Blood Bowl esiste. Anzi, si può dire che dopo gli Slaan siano la razza del Vecchio Mondo che più ama questo sport! E come biasimarli? Violenza, capocciate, rulli di tamburi da guerra, fiumi di birra, risse e ogni tanto qualche goblin da strapazzare: praticamente il Blood Bowl è la replica della loro vita a casa, ma con in più un premio in denaro (e fama!). La Orkford University di coach Federica schiera una formazione classica per le squadre di Orchi. 4 forti Lineman (VA 10+, provate a fargli qualcosa più che un buffetto!) affiancano due Bloccatori Forzuti per formare probabilmente il centro più forte della lega. A compensare l'Animosità (Gli orchi passano la palla solo agli orchi, a tutti gli altri gli urlano in faccia) ci pensa la forza dei Forzuti (eh...) (4), oltre alla stessa Armatura (20+) dei compagni più minuti. Due Blitzzer formano l'unità di crisi della OU, entrambi con Blocco e con un movimento di 6, saranno la punta di lancia e lo scudo della squadra! Due Lanciatori sono deputati al controllo palla con abilità come Passare, Presa Sicura e Piedi

Sicuri saranno le ali del gioco orchesco, involandosi a meta quando tutti i giocatori avversari saranno sanguinolenti a terra. Infine, un simpatico Troll non Addestrato andrà a rinforzare la già imponente massa critica di questi universitari dalla gola sempre inaffiata da birra. Il troll sarà difficile da comandare a causa della sua stupidità (Infatti è Davvero Stupido!), ma quando ci si riesce, sono botte da orchi! L'allenatrice sceglierà una classica tattica pelleverde alla “ok, ora che sono tutti sanguinanti a terra preoccupiamoci della palla”, oppure ci regalerà emozioni di puro sport grazie a qualche azione ben studiata? Noi ovviamente speriamo nella prima, ma anche la seconda opzione garantirà che i soldi del vostro abbonamento Cabalvision non siano andati sprecati!



Le squadre di Non Morti hanno iniziato a solcare i campi del Blood Bowl non più di mezzo secolo fa e hanno faticato non poco a farsi accettare dall'establishment. Tuttavia oggi sono una presena costante nei campionati di

tutto il continente! Che siano vecchi scheletri mangiati dalla polvere del tempo o freschi zombie ciondolanti, le squadre di diversamente-vivi sono una vera girandola di emozione, soprattutto per i fan meno giovani che cercheranno di trovare qualche loro caro (o qualche pezzo di esso) tra i loro beniamini!

I Manganellatori di coach Enrica schierano 4 Scheletri e 2 Zombie come uomini di linea. Sembra che la coach voglia prediligere una formazione di base leggermente più veloce (5 MA degli scheletri contro 4 degli zombie); i mucchietti d'ossa partono con Cranio Spesso e Rigenerazione, il che garantisce una ottima resistenza agli scontri con gli avversari, mentre le carcasse ambulanti sacrificano Cranio Spesso grazie a un'armatura più forte (9+ contro 8+ degli Scheletri). Sulle fasce vedremo tanta bella azione con i due Ghouls Runners, che grazie a un MA di 7 e alla skill di partenza Dodge metteranno a dura prova le difese avversarie. Due Wight Blitzers si occuperanno di vigilare le zone scoperte della formazione, anche grazie a Blocco che come skill di partenza non fa mai male. Per fortificare il centro dello scrimmage i Manganellatori (già soprannominati Manga dai fan) portano sul campo una simpatica Mummia, uno di quei grossoni che garantiscono qualche bella rissa e un po' di spettacolo! La mummia grazie a Colpo Possente (+1), che aggiunge

il modificatore al tiro sulla tabella infortuni in ogni tentativo di blocco, è una seria minaccia all'integrità fisica degli avversari e con una AV di 10+ (!!!) e Rigenerazione sarà davvero dura da ammazzare (di nuovo).

Sulla carta i Manga hanno il CTV più basso (775k contro un massimo di 1M per DS e una media delle altre squadre di 980k) ma c'è da dire che è anche l'unica squadra che per ora dispone di una tesoreria grassa (225k sono un bel gruzzolo!). Che la strategia di coach Enrica sia quella di ingaggiare qualche suocoso Star Player già alla prima settimana di campionato?

Quale che sia la squadra che tiferete, sicuramente questa stagione 2025/2026 della Cartocci's Blood Bowl regalerà grandi emozioni ai fan dello sport (e del sangue, per Nuffle!). Nei prossimi numeri andremo a conoscere più nel dettaglio ogni squadra, per ora accontentatevi di questo minuscolo hype!

Bob Biffor & Jim Johnson

LA STORIA DEL BLOOD BOWL A

PUNTATE

LA MACCHINA DEL TEMPO I PARTE

Durante una battaglia persa nella nebbia del tempo, Orchi e Nani si fronteggiarono a lungo in un'ampia radura a forma di ciotola. I combattimenti si protrassero per giorni finché entrambi gli schieramenti furono talmente stremati ed esausti che, sotto una luna piena d'argento, parlamentarono una tregua. Mentre i Capiguerra degli

orchi e i Generali dei Nani discutevano sull'esito di quello scontro, un Capo Banda pellevverde di nome Mungk, stanco di succhiarsi i denti, iniziò a scavare con la lunga unghia dell'indice il terreno leggermente scosceso davanti a sé, nella speranza di trovare un lombrico o due per placare la fame che gli mordeva le viscere. Quello che trovò fu invece la struttura di una porta nella parete di terreno davanti a sé, apparentemente sepolta lì da eoni. Scavando e grattando, tirando e bestemmiando, Mungk riuscì a riportare alla luce l'intera struttura della porta. Mungk, che sarebbe stato in guai seri con la lavandaia del clan se avesse indossato della biancheria intima, guardò con occhi sbarrati la sala scintillante che la sua scoperta aveva rivelato. Vi erano armature dalle fogge stranissime che adornavano le pareti, mosaici peculiari lungo pavimenti e soffitti e al centro, su un piedistallo che sembrava rilucere di luce propria, un enorme libro...

Mentre Orchi e Nani si radunavano curiosi intorno al Capo Banda, cercando di sbirciare sul gigantesco tomo o dentro l'enorme stanza, i comandanti dei due schieramenti, annoiati dalle trattative, furono informati della scoperta e, felici di abbandonare quelle discussioni snervanti, andarono a vedere anch'essi, ansiosi di trovare un intrattenimento migliore.

Mentre i comandanti si riunivano all'interno dell'antico edificio, la conversazione si spostò rapidamente sull'antico volume che ancora Mungk teneva tra le grosse mani. Sfortunatamente nessuno dei presenti parlava le lingue morte dell'antichità e, sebbene alcuni si rifiutassero di ammettere quella mancanza e si ostinassero a dare la loro spiegazione del testo, presto tutta l'assemblea dovette convenire che tutto quello era fuori dalla loro portata. Inviarono messaggeri con la massima rapidità che potessero trovare un letterato adatto al compito di decifrare quelle arcane sapienze. Alla fine, un Nano incredibilmente vecchio e incredibilmente erudito (nonché mezzo cieco) fu presentato come esperto di tutte le lingue, moderne ed arcaiche. Il libro fu consegnato al Nano disorientato che, appena messe le mani su quello scrigno di sapere antico, si sedette su un masso a gambe incrociate ed iniziò a leggere i segreti dimenticati in esso contenuti...

[continua...]

